Nacional 2020 - Sessão 4

Documentação da API

# Introdução

Para a produção e funcionamento do aplicativo é fundamental que você extraia e insira as informações de forma dinâmica utilizando-se de um webservice, este documento irá lhe dar as instruções de como proceder.

Para instalar o serviço, instale o arquivo, na pasta datafiles chamado “API\_S4.exe”.

A imagem a seguir é uma prévia da tela que indica que o webservice está funcionando e disponível:

# URL

A URL base para acessar o webservice é

# Endpoints

## Jogador

Buscar todos os jogadores cadastrados

* GET jogador/
  + Body:
    - None
  + Return:
    - 200 OK - List<jogador>
    - 400 BAD REQUEST

Buscar os jogadores de uma determinada seleção

* GET jogador/{selecaoID}
  + Body:
    - None
  + Return:
    - 200 OK - List<jogador>
    - 400 BAD REQUEST

## Jogo

Buscar todos os jogos cadastrados

* GET jogo/
  + Body:
    - None
  + Return:
    - 200 OK - List<Jogo>
    - 400 BAD REQUEST

## Seleção

Buscar todas as seleções cadastradas

* GET selecao/
  + Body:
    - None
  + Return:
    - 200 OK - List<Selecao>
    - 400 BAD REQUEST

## Usuário

Login de usuários no sistema

* POST usuario/login/
  + Security:
    - None
  + Body:
    - Apelido ou email
    - Senha
  + Return:
    - 200 OK
      * Objeto – Usuario
    - 204 NO CONTENT
    - 400 BAD REQUEST

Cadastro de usuários

* POST usuario/
  + Security:
    - None
  + Body:
    - Nome
    - Email
    - Apelido
    - Senha
  + Return:
    - 201 CREATED
    - 400 BAD REQUEST